1. Игра "Пинг-понг"

Логика игры

У классического пинг-понга правила простые:

Игровое поле состоит из двух подвижных прямоугольников (площадок, «ракеток»), одной из которых управляет игрок, а вторым управляет другой противник. Двигающийся по игровому полю мячик, может отскакивать от границ поля, и от площадок. Игрок проигрывает когда мячик залетает за прямоугольник игрока.

Последовательность моих действий будет такой:

Делаю пустую HTML-страницу.

Настраиваю внешний вид с помощью CSS.

Рисую игровое поле.

Пишу скрипт, который и будет отвечать за всю игру.